

Herrn Stadtverordnetenvorsteher
Michael Köberle
(im Hause)

Sehr geehrter Herr Stadtverordnetenvorsteher,

wir bitten Sie darum, den nachfolgenden Antrag auf die Tagesordnung der nächsten Stadtverordnetenversammlung zu setzen.

BARRIEREFREIER AUSBAU DER STADT LIMBURG

Beschlussvorschlag

1. Der Magistrat wird gebeten, bis zu den Haushaltsberatungen im Herbst 2016 ein Konzept zum barrierefreien Ausbau von Fußgängerwegen und -querungen zu erstellen.
2. Der Magistrat wird gebeten, ab dem Haushaltsjahr 2017 die Mittel in diesem Bereich im Haushalt separat darzustellen.
3. Die Mittel aus diesem Programm sollen zusätzlich erbracht werden und nicht aus den bisher jährlich zur Verfügung gestellten Mitteln „Instandhaltung von Gemeindestraßen“ (Kostenträger 54100000 – Sachkonto 6165000) finanziert werden.
4. Ferner soll geprüft werden, ob es für die Umsetzung eines solchen Konzeptes Fördermittel gibt.

Begründung

Die Zugänglichkeit unserer Infrastruktur ist gerade auch für mobilitätseingeschränkte Menschen von großer Wichtigkeit. Die Teilhabe am öffentlichen Leben soll nicht durch unzureichende bauliche Zustände eingeschränkt werden. Von der Gewährleistung barrierefreien öffentlichen Raums profitieren daneben auch jene Menschen, die besondere Mobilitätsbedürfnisse haben: von Eltern mit Kinderwagen bis hin zu Senioren, die auf Gehhilfen oder einen Rollstuhl angewiesen sind.

Deswegen sind gerade auch die Kommunen aufgefordert, entsprechende Hemmnisse im öffentlichen Raum zu eruieren und zu beseitigen.

Der Eigenbetrieb Stadtlinie hat bereits ein Konzept zur Herstellung der Barrierefreiheit an Bushaltestellen erstellt. Allerdings ist die Barrierefreiheit an Bushaltestellen nur ein erster Schritt und auch unvollständig, wenn die Wege zu dieser Bushaltestelle nicht auch barrierefrei sind.

Aufgrund der Wichtigkeit dieser Maßnahmen erscheint eine separate Ausweisung der hierfür bereitzustellen und zu verausgabenden Mittel in den kommenden Haushalten notwendig.

Mit freundlichen Grüßen



Dr. Christopher Dietz
Fraktionsvorsitzender